

- Mauricio Spencer Rios
- Instituto Montreal De Estudios Tecnicos
- Turismo III
- Métodos De Investigación
- Erick Pulido

Dedicatoria

Esta Dedicatoria va dirigida

a mi Coach Lambarry

Que se me ah ayudado desde

Pequeño a saber de este

fascinante deporte y al negro

por dejarme este trabajo

también quiero dedicarle

esto a tobbie mi perro

por darme todas

esas horas de

felicidad

Agradecimiento

Agradezco
especialmente A Erick
Pulido por darme
todos los conocimientos
que he aprendido
gracias a él y a todo lo
que sé y a sus
enseñanzas que
siempre emplearé en
la vida también quiero
agradecer a mis padres
y a mi madre por
darme la vida y todo lo
que tengo enseñanzas
y todo eso agradezco
al internet por
permitirme esta
investigación y al
mouse pad que dibuje en el
mouse pad.

Justificacion

Este Tema lo eh elejido ya que al practicar este deporte me encanta tanto escribir de el tanto com jugarlo quiero decir que este deporte de contacto es tan divertido tanto como riesgoso en un sentido en que si no piensas en el momento recives un mal golpe en conclusión eleji este tema ya que se me hace muy interesante tanto como divertido es un deporte en equipo y muy muy rápido la verdad este deporte es muy rudo en un sierto sentido pero como tanto rudo es mucho de pensar en si el hockey sobre hielo me fasina como también me gusta patinar.

Introduccion

El hockey sobre hielo es un deporte que se juega entre dos equipos de seis jugadores con patines sobre una pista de hielo. Los patinadores deben dirigir un disco de caucho (puck en inglés, rondelle en francés) con un bastón largo (stick en inglés, bâton en francés), para tratar de anotar en la portería del rival. Al término de un partido, el equipo que más goles ha marcado gana.

Esta variante del hockey se caracteriza por ser un deporte físico; los jugadores pueden realizar cargas con el cuerpo sobre el rival para tratar de arrebatarse el control del disco, por lo que suelen ir equipados con toda clase de protecciones. Es también uno de los juegos más rápidos, debido a que la fricción del disco y los patines sobre el hielo es mínima, y uno de los pocos deportes que permiten realizar cambios de jugadores de forma ilimitada y sin necesidad de interrumpir el juego.

Se inventó a finales del siglo XIX en Canadá, donde es su deporte nacional. Además, también goza de bastante popularidad en Estados Unidos, Suecia, Finlandia, Europa Central y Rusia, e incluso está considerado como la principal variante de hockey en países del hemisferio norte con climas fríos. Su principal órgano rector a nivel internacional es la Federación Internacional de Hockey sobre Hielo

Historia

El 6 de marzo de 1875 fue la primera vez que se disputó un partido en pista cubierta en la ciudad de Montreal, y en 1877 varios estudiantes de la Universidad McGill deciden redactar el primer reglamento de hockey sobre hielo. Entre otras normas, se estableció que cada equipo debía tener en la pista a nueve jugadores, y la pelota pasó a ser sustituida por un puck cuadrado de madera, que después evolucionó al disco actual. Dicha institución fundó ese mismo año el primer equipo de hockey, el McGill University Hockey Club, seguidos de Montreal Victorias. En Europa, los primeros equipos surgieron en Inglaterra por parte de las universidades de Oxford y Cambridge.

Expansión internacional

Su expansión a los Estados Unidos data de 1893, cuando la Universidad de Yale disputó el primer partido ante la Universidad Johns Hopkins. El primer campeonato aficionado del país fue la U.S. Amateur Hockey League en 1896, mientras que el primer club profesional fue Portage Lake (Houghton, Michigan) en 1902. Un año después se creó la primera liga profesional, la Pro Hockey League, entre equipos de Canadá y Estados Unidos. Este campeonato rebajó el número de jugadores en pista por equipo de nueve a los seis actuales. En 1909 se produjo la fundación del equipo de hockey más antiguo de la historia aún existente: los Canadiens de Montréal.

La National Hockey Association, uno de los primeros intentos de establecer un campeonato profesional regular, se fundó en 1910 y duró siete temporadas, mientras que de forma paralela surgió la Pacific Coast Hockey Association, que incluía equipos de Estados Unidos y duró hasta 1924. No fue hasta el 26 de noviembre de 1917 cuando se crea, a partir de la desaparición de la NHA, la primera liga profesional estable, la National Hockey League. Este campeonato se impuso sobre el resto, y hoy en día es la principal liga en Norteamérica de este deporte, siendo además considerada como la principal liga profesional del mundo. En un principio solo estaba compuesta por clubes canadienses, y los equipos pioneros fueron Montreal Canadiens, Montreal Wanderers, Ottawa Senators, Quebec Bulldogs y Toronto Arenas. En 1924 llegó el primer equipo de Estados Unidos, los Boston Bruins.

Por otra parte, en Europa el deporte también se desarrolló, y en 1908 se creó la Federación Internacional de Hockey sobre Hielo en París, formada inicialmente por Francia, Reino Unido, Bélgica y Suiza. En el marco de los Juegos Olímpicos de 1920, este organismo organizó el Campeonato Mundial de Hockey sobre Hielo, que se adjudicó la selección de Canadá. Cuatro años después, la prueba pasó a realizarse en los primeros Juegos Olímpicos de Invierno de Chamonix 1924.¹⁷ En la Unión Soviética, el primer contacto con el hockey hielo fue en la década de 1930.

A lo largo del siglo XX se desarrolló el plano profesional del hockey, que comenzó a ganar relevancia internacional a través de los torneos mundiales, dominados por Canadá y la Unión Soviética. Aprovechando el tirón de la Guerra Fría, estas dos

selecciones se enfrentaron entre sí en 1972, en unas series de partidos conocidas como Summit Series. También tuvo repercusión la victoria de EEUU sobre la URSS en los Juegos Olímpicos de Invierno 1980, conocida como "Milagro sobre hielo". Durante los primeros años de la NHL, las plantillas estaban copadas por jugadores canadienses y pocos estadounidenses. Pero años más tarde, impulsada por otros torneos como la World Hockey Association, los equipos norteamericanos comenzaron a recibir jugadores procedentes de Europa Occidental y, a partir de la caída del Muro de Berlín, de Europa del Este y la URSS.

Otros acontecimientos que marcaron al hockey sobre hielo fueron la introducción de jugadores profesionales en los Olímpicos de Invierno de Nagano 1998, y la huelga general que paralizó durante una temporada completa la NHL, debido a una disputa laboral entre jugadores y equipos que terminó con el establecimiento de un límite salarial.

Naturaleza del juego

En un partido de hockey sobre hielo, el patinador debe controlar el puck (un disco negro) con el stick (un bastón), que deberá intentar meter dentro de la portería rival. Cuando termina el partido, el equipo que más goles ha anotado gana. En las estadísticas del jugador, se contabilizan como puntos (points) tanto los goles anotados como las asistencias que ha realizado.

Habilidades básicas

Las habilidades básicas que se necesitan desempeñar en un partido de hockey sobre hielo son:

- **Patinaje:** Está considerada como la principal, ya que los jugadores se desplazan por la pista a grandes velocidades y realizan muchos cambios de ritmo, por lo que necesitan dominarla por completo para manejar el puck de la forma más apropiada.
- **Manejo del stick:** Los jugadores, salvo el portero, sólo pueden usar el stick para mover el puck. Normalmente se mueve empujándolo con ambos lados de la parte saliente del bastón, y de la forma más rápida posible para generar confusión en el rival.
- **Pase:** Enviar el puck entre jugadores del mismo equipo usando el stick. Se puede hacer a través de pases rasos o aéreos.
- **Tiro:** Lanzar el puck con el stick a gran velocidad, con la intención de anotar un gol. Puede hacerse sin levantar el stick para hacer un disparo con mayor precisión (wrist shot),²² o levantando el bastón para lanzar con más propulsión y fuerza (slap shot).²³
- **Checking:** Capacidad de un jugador para arrebatarse el puck al contrario. Puede hacerse con el stick (stick checking), lo cual sería para tomar el control del disco, desviar el puck o bloquear su disparo. También pueden hacerse con una carga efectuada con el cuerpo (body checking), que es la

forma más célebre en este deporte. Se permite el contacto físico, pero solo usando la parte superior del cuerpo y sin emplear directamente los brazos.

Posición táctica de los jugadores

Un portero (goalie) trata de efectuar una parada.

- **Guardameta (goalie):** Es el jugador que se encarga de defender la portería. Para bloquear el puck el portero debe tener reflejos, flexibilidad, rapidez y la suficiente fuerza y agilidad como para poder mover cualquier parte del cuerpo con la protección corporal, bastante más estricta que la del jugador de campo. El goalie es el único capaz de tocar el puck con las manos.
- **Defensa (defense):** Su cometido es defender al equipo de los atacantes rivales, y suele estar situado en la zona de defensa de su equipo. Puede haber defensas que suban al ataque, pero su principal cometido es evitar que los rivales se acerquen a su zona y pongan en peligro su propia portería.
- **Centro (center):** Ocupa el centro de la pista, y es uno de los que más se mueven en el rink. Son atacantes y los principales goleadores del equipo, pero también colaboran en jugadas defensivas cuando el rival ataca.
- **Extremos (Wingers):** Son jugadores de ataque, situados en los laterales de la pista. Suelen ser rápidos, luchan por el control del puck, y se encargan

de elaborar jugadas de ataque para otros jugadores, cuando éstos están libres de marcaje. En la pista hay uno por la izquierda y otro por la derecha.

El número de jugadores que puede tener cada equipo en el campo es de 20 patinadores y 2 porteros, aunque en la NHL se reduce a 18+2: doce jugadores de ataque y seis de defensa. Cada equipo cuenta con líneas de ataque (dos extremos y un centro) y de defensa (dos defensas), que suele utilizar en varios tramos del partido. Al no haber limitaciones en las sustituciones, el entrenador puede cambiar a los jugadores en cualquier momento del partido que desee. Antes de que entre el jugador de refresco, el sustituido debe haber entrado al banquillo. No puede haber más de seis jugadores por equipo dentro de la cancha, bajo pena de penalización.

Cada equipo cuenta con un capitán, que lleva en el jersey la letra C. Este jugador se encarga de dirigir al equipo desde dentro de la pista, y además de un capitán principal existen varios secundarios que desempeñan esta función cuando el primero no está. El capitán alternativo lleva en el jersey la letra A, y ejerce cuando el primer capitán no está en el hielo.

Reglas de juego

El principal organismo mundial que dirige el hockey sobre hielo es la Hielo, cuyo reglamento se aplica en las competiciones internacionales y principales campeonatos de Europa y Rusia. Sin embargo, su influencia en Norteamérica es

menor, ya que allí se aplica el reglamento introducido por la National Hockey League. Las diferencias entre ambos estándares son menores.

La National Hockey League fue fundada en el año 1917 en Montreal, Canadá tras una serie de disputas en la Asociación Canadiense de Hockey (NHA) entre Edward J. Livingstone, propietario de los Toronto Blueshirts, y los demás dueños del resto de equipos. Los propietarios se reunieron en el Hotel Windsor de Montreal para hablar acerca del futuro de la NHA. Livingstone no acudió a dicha reunión con motivo de una enfermedad y se impresionó al conocer que los demás propietarios habían decidido expulsar de la NHA a él y a los Toronto Blueshirts. Las discusiones derivaron en la creación de una nueva competición, la National Hockey League, que incluía a Montreal Canadiens, Montreal Wanderers, Ottawa Senators, Quebec Bulldogs y los renombrados Toronto Arenas como equipos fundadores.

La NHL tuvo una accidentada primera temporada, con el retiro al comienzo de los Bulldogs. El 2 de enero de 1918, el Westmount Arena de Montreal, hogar de los Montreal Wanderers y de los Montreal Canadiens, quedó destruido por un incendio. Los Montreal Wanderers también quebraron con motivo del incendio, desapareciendo así uno de las franquicias más históricas de los primeros años del hockey canadiense profesional. Así pues, con los Bulldogs y los Wanderers fuera, la NHL continuó la temporada con sólo 3 equipos hasta el final de su año inaugural, y también durante el segundo.

Aunque la liga luchó por permanecer durante su primera década por negocios, los equipos de la NHL resultaron muy exitosos en la cancha. Los equipos de la NHL ganaron la Stanley Cup siete de las primeras nueve veces. La competición fue cancelada en un futuro próximo por culpa de la gripe española que arrasó Seattle. Por 1926, a causa de que los salarios de los jugadores se incrementaron a un nivel que no podía ser igualado por ningún equipo de las ligas canadienses, la NHL quedó sola en la competición de la Stanley Cup. La liga también se había expandido hacia los vecinos Estados Unidos con los Boston Bruins en la temporada 1924-25, los New York Americans y los Pittsburgh Pirates en la 1925-26 y los New York Rangers, Detroit Cougars (actualmente conocidos como Detroit Red Wings), y los Chicago Blackhawks en la temporada 1926-27. Más equipos canadienses también se intentaron agregar como los Montreal Maroons y los Hamilton Tigers. A finales de la temporada 1930-31, la NHL tenía un total de 10 equipos. De todos modos, la Gran Depresión llegó también a la liga: los Pittsburgh Pirates, los New York Americans y los Ottawa Senators quebraron por problemas financieros. Con estos acontecimientos y el comienzo de la Segunda Guerra Mundial, la NHL fue reducida a 6 equipos durante su vigésimoquinta temporada. Estos seis equipos (Montreal Canadiens, Toronto Maple Leafs, Detroit Red Wings, Chicago Blackhawks, Boston Bruins, y New York Rangers) son hoy en día conocidos como los Original Six, y durante el siguiente cuarto de siglo, la liga solo se compondrá de estas 6 escuadras.

Expansión: de 1967 en adelante

El auge de la liga menor Western Hockey League, que mucha gente planeó convertir en una liga mayoritaria y competidora por la Stanley Cup, espoleó a la NHL en la temporada 1967-68 para acometer su primera expansión desde la década de 1920. Seis nuevos equipos se añadieron al panorama de la NHL y colocados en una nueva división propia. Estos equipos fueron Philadelphia Flyers, St. Louis Blues, Minnesota North Stars, Los Angeles Kings, Oakland Seals, y Pittsburgh Penguins. Tres años después, la NHL añadió a los Vancouver Canucks y los Buffalo Sabres como franquicias.

En la temporada 1972-73 se formó la World Hockey Association (WHA). Aunque nunca compitió por Stanley Cup, su status como posible rival de la NHL era incuestionable. En respuesta, la NHL decidió acelerar sus planes de expansión añadiendo a los New York Islanders y a los Atlanta Flames ese mismo año, junto con Kansas City Scouts y Washington Capitals dos años más tarde. La disgregación de los distintos talentos entre todos los equipos provocó que la calidad del juego en general se resintiera. Ambas ligas pelearon por los servicios de los jugadores y los fans hasta que la WHA cayó en quiebra en la temporada 1978-79. Cuatro de los seis equipos de la WHA se incorporaron a la NHL: Hartford Whalers, Québec Nordiques, Edmonton Oilers, y Winnipeg Jets. En 1997, los Oilers quedaron como última franquicia de la extinta WHL que continúa jugando en la ciudad en la que comenzaron su andadura en la NHL, esto porque los Quebec Nordiques se fueron a Denver como los Colorado Avalanche a mediados de la

temporada 1995-1996 donde incluso ganaron la Stanley Cup ese mismo año ante los Florida Panthers, los Winnipeg Jets por problemas monetarios y salariales tuvieron que irse a Phoenix como los Phoenix Coyotes el mismo año, donde además los fanáticos de los Jets hicieron titánicas labores para salvar a su querido equipo recolectando firmas y juntando dinero de cualquier forma. A pesar que los Jets jugaron su última temporada todos sus fanáticos se despidieron agradecidos por todas las alegrías que le dio ese equipo que en su último año, llegó a la postemporada donde cae en su último partido en casa ante los Detroit Red Wings. Los Hartford Whalers jugaron su última temporada en el 1996-1997 para pasar a ser los Carolina Hurricanes.

A comienzos de los 90, la NHL se expandió aún más con cinco nuevas franquicias. Los San Jose Sharks debutaron en 1991; una temporada más tarde lo hicieron los nuevos Ottawa Senators junto con Tampa Bay Lightning. En 1993, la liga agregó a Anaheim Ducks y Florida Panthers. Próxima al nuevo milenio, la NHL añadió otros cuatro equipos: Nashville Predators (1998), Atlanta Thrashers (1999), Minnesota Wild y Columbus Blue Jackets (ambos en 2000), llegando a un total de 30 equipos.

Asuntos laborales

Ha habido tres paros en la historia de la NHL, todos acontecidos entre 1992 y 2005. El primero fue una huelga convocada por la Asociación de Jugadores de la

NHL (NHLPA sus siglas en inglés) en abril de 1992, que duró diez días, al no ser sólida y todos los partidos afectados fueron recolocados en el calendario.

Una huelga al comienzo de la temporada 1994-95 forzó a la liga a reducir el calendario de 84 partidos a sólo 48, jugando los equipos únicamente los compromisos con equipos de su misma conferencia. El resultado de este conflicto fue el Acuerdo Colectivo Económico que fue renegociado en 1998 y prorrogado hasta el 15 de septiembre de 2004.

Las negociaciones para renovar el acuerdo se rompieron en 2004 provocaron una de las negociaciones de acuerdos colectivos más intensas y polémicas de la historia del deporte profesional. La liga prometió instalar el llamado "tope de seguridad" para sus equipos, pero la Asociación de Jugadores de la NHL consideró que el movimiento era más que un eufemismo para un tope salarial similar a los de la NBA, rechazándolo en un primer momento. Al no existir acuerdo alguno, el contrato expiró el 15 de septiembre de 2004. El comisionado de la NHL Gary Bettman anunció que la totalidad de los jugadores apoyaban la huelga y que las operaciones quedaban zanjadas por parte de la oficina central de la NHL, provocando que la liga no se disputara esa temporada.

Un nuevo acuerdo económico colectivo fue firmado en 2005 con una duración de seis años, con una opción de prórroga de un año adicional al final de la duración del pacto, permitiendo a la NHL iniciar la temporada 2005-06.

Tras la huelga

El 5 de octubre de 2005, la primera temporada "post-huelga" dio su pistoletazo de salida con 15 partidos. De esos quince partidos, once fueron llenos absolutos en las gradas de los terrenos de juego correspondientes. La NHL, en lugar de ser perjudicada con las críticas en prensa durante la huelga, ha tenido éxito en la captación de aficionados a los primeros partidos de la temporada y ha extendido su base de seguidores también en regiones tradicionalmente no aficionadas como los estados de Tennessee, Georgia o las Carolinas.

Organización actual

La National Hockey League actualmente consta de 30 equipos divididos en dos conferencias. Cada conferencia tiene tres divisiones, y cada división tiene cinco equipos. Esta organización de la liga comenzó a ser utilizada en la temporada 2000-01. A lo largo de la historia se han producido muchas combinaciones de equipos en las divisiones.

Pese a que 24 de los 30 equipos tienen base en Estados Unidos, la NHL está dominada por los canadienses. Más de la mitad de los jugadores de la liga en la temporada 2005-06 eran oriundos de Canadá.

Temporada regular

Desde la temporada 2008-2009, cada equipo de la NHL juega 82 partidos de liga regular, 41 en casa y 41 fuera. Cada equipo juega 24 partidos contra equipos de su propia división (6 contra cada uno de los 4 equipos), 40 contra equipos de la misma conferencia pero de distinta división (4 contra cada uno de los 10 equipos) y 18 contra equipos de la otra conferencia (1 con 12 de los equipos, y 2 con los otros 3 equipos).

Antes de la temporada 2008-2009, se jugaban 32 partidos contra equipos de la propia división (8 contra cada uno de los 4 equipos restantes), 40 contra equipos de las otras divisiones de la misma conferencia (4 partidos contra los otros 10 equipos) y 10 partidos contra equipos de la otra conferencia (uno contra cada equipo de dos de las tres divisiones de la conferencia contraria). Las dos divisiones de la conferencia contraria con los que tenían que jugar los equipos cada temporada eran rotados cada año, como en la liga estadounidense de béisbol.

Los puntos se reparten de la siguiente manera:

- Dos puntos por una victoria (ya sea en tiempo reglamentario, prórroga o "shootouts"). Esto cuenta como una "victoria" en las clasificaciones.
- Un punto por perder en la prórroga o en la tanda de "shootouts". Esto cuenta como derrota en la prórroga u "OTL" (Overtime Loss).

- Ningún punto por derrota en el tiempo reglamentario. Cuenta como "partido perdido" en las clasificaciones.

Entre las ligas profesionales deportivas, la NHL es la única que premia a un equipo por perder en la prórroga.

Al final de la liga regular, el equipo que finaliza con más puntos en cada división es coronado Campeón de División y el equipo con más puntos en toda la temporada regular gana el Presidents' Trophy (ver sección de Galardones).

Playoffs por la Stanley Cup

Al final de la liga regular, los tres campeones de división junto con los otros cinco equipos de cada conferencia con mayor número de puntos (un total de 8 por cada conferencia), se clasifican para las eliminatorias de la Stanley Cup. Los campeones de división son "cabezas de serie" (incluso si un equipo que no ha ganado en alguna división tenga más puntos) y los siguientes equipos son numerados del 4 al 8.

Los playoff por la Stanley Cup son un torneo por eliminatorias, en los que dos equipos pelean al mejor de siete partidos para pasar a la siguiente ronda. La primera ronda de playoffs, o cuartos de final de conferencia, consiste en eliminatorias de primero contra octavo, segundo contra séptimo, tercero contra sexto y cuarto contra quinto. En la segunda ronda, o semifinales de conferencia, la NHL reorganiza los equipos (al contrario que la NBA), jugando los que queden con

mejor balance contra los que tengan peor balance, cada conferencia aún por separado. En la tercera ronda, o final de conferencia, los dos equipos restantes juegan uno contra otro, pasando los Campeones de Conferencia a la Final de la Stanley Cup.

En cada ronda el equipo con mayor número de puntos en la temporada regular tendrá ventaja de campo, al jugar cuatro de los siete partidos en casa (primero, segundo y, cuando son necesarios, el quinto y el séptimo partidos) y jugándose los otros tres en la cancha del otro contendiente.

Terreno de juego de hockey

El campo de hockey es de hielo, con forma rectangular con las esquinas redondeadas y rodeado por una valla con protecciones de metacrilato. Las medidas de la NHL son 25,9 metros de ancho por 60,9 metros de largo, aunque las normas internacionales dictan que el campo debe medir entre 60 y 61 metros de largo y entre 29 y 30 metros de ancho. La línea de centro divide el campo en dos mitades iguales. Es usada para sancionar las faltas conocidas como "pase de dos líneas". Existen también dos líneas de color azul que dividen el terreno de juego en tercios iguales. Cerca del final de cada mitad del campo, hay una línea

roja fina (línea de gol), que cruza el campo a lo ancho. Son usadas para determinar los goles y algunos casos de "icing" (ver sección específica).

Una novedad de este año, tras haber sido probada en la liga filial American Hockey League, es un trapecio situado detrás de cada red de portería. El guardameta únicamente puede jugar el disco (o Puck) en esa área o en el área celeste frente a la línea de gol. Si el portero juega la disco tras la línea de gol y no en el trapecio, será penalizado con 2 minutos por retrasar el juego.

Anotación y victorias

Un gol se marca cuando el disco cruza completamente la línea de gol y entra en la portería, aunque un gol puede ser anulado si el equipo que ha marcado ha cometido una falta durante la jugada. El equipo que más goles haya anotado a la conclusión del tiempo reglamentario gana el partido. Si el partido acaba en empate, se juega una Prórroga.

Fuera de juego

Se dice que una jugada es fuera de juego cuando un jugador del equipo atacante entra en la zona de ataque antes que el disco. Cuando se señala un fuera de juego, el juez de línea para las acciones y se realiza un "faceoff" (especie de bote neutral) en una zona determinada del campo para ese fin.

La NHL eliminó en 2005-2006 la regla del "pase de dos líneas" o "two-line pass", que requería una detención del juego si un pase proveniente de la zona defensiva de un equipo llegaba a un jugador del propio equipo en la zona de ataque (marcada por la línea roja de medio campo).

Icing

Ejecución de un faceoff en el centro del campo

El icing es la falta que se comete cuando un jugador lanza el puck desde detrás de la línea roja de mediocampo hasta pasada la línea roja de gol del equipo contrario y un jugador del equipo contrario lo recupera, sin que lo haya tocado ningún otro jugador. Se sanciona con un saque neutral (faceoff) en la zona habilitada para esta acción más próxima al origen del despeje o pase.

Penalizaciones

Una penalización es un castigo a una infracción a una regla. Un árbitro oficial puede señalar todas las penalizaciones mientras que el árbitro o juez de línea sólo puede señalar las llamadas "evidentes" tales como aglomeración de jugadores en el suelo. En la NHL, el juez de línea puede señalar tentativas de lesión o agresión que el árbitro principal no ha visto.

En una penalización, el jugador que cometió la infracción es enviado al "penalty box" (banquillo reservado para uso exclusivo de los jugadores expulsados durante el tiempo de penalización y también conocido con el sobrenombre de "congelador"). En las pequeñas infracciones el jugador es excluido 2 minutos. En las infracciones más graves o peligrosas, como peleas, son sancionadas con una exclusión de 5 minutos. El equipo perjudicado no puede sustituir al jugador durante la penalización. Normalmente, los equipos de hockey tienen cinco jugadores en la pista (sin contar al portero, 2 Defensas, 2 Aleros o "Wingers" y 1 Centro), salvo cuando se señala una infracción, pasando el partido momentáneamente a ser 4 contra 5. Algunas infracciones menores son:

- Zancadilla a un rival (Tripping)
- Cargar a un rival con el codo (Elbowing)
- Agarrar a un contrario (Holding)
- Elevación del bastón por encima del nivel de la cintura (High-sticking)
- Halar al contrario con el bastón (Hooking)
- Golpear voluntariamente con el bastón -Hachazo- (Slashing)
- Interferencia (bloquear a un jugador que no tiene el disco) (Interference)
- Pérdida de tiempo (Delay the game) -Sucede normalmente cuando se lanza el disco voluntariamente por encima del vidrio-
- Golpear al rival contra la barda (cuando no tiene el disco) (Boarding)

Esta situación se denomina "power play" (juego en superioridad) para el equipo no perjudicado. Un equipo tiene más posibilidades de marcar que durante el juego normal. Si el equipo penalizado recibe el gol durante una infracción menor, la

penalización concluye inmediatamente. Las infracciones más graves deben ser cumplidas en su totalidad, independientemente de los goles anotados durante el "power play".

Hay excepciones a la regla que dice que un equipo no puede sustituir al jugador durante una infracción: en las peleas, en las que hay dos jugadores implicados, acabará con ambos jugadores expulsados durante cinco minutos, pero las penalizaciones no afectarán a los equipos (continuarán cinco contra cinco), a menos que el jugador es acusado de haber provocado la pelea, por lo que se añadirán a su otra sanción dos minutos adicionales de exclusión (Instigator).

También existen sanciones excepcionales de diez minutos a conductas antideportivas (Game Misconduct) como infracciones continuadas, discutir con un árbitro o intentar incumplir sanciones

Salón de la Fama del Hockey

Los jugadores pueden ser votados para entrar en el Salón de la Fama del Hockey tres años después de su último partido como profesional. Si en su carrera el jugador ha sido propuesto en varias ocasiones, dicho periodo será eliminado. De todos modos, sólo 10 jugadores han sido homenajeados de esta manera. En 1999, Wayne Gretzky se convirtió en el último jugador en serle eliminado la restricción de tres años. Después de la investidura de Gretzky la NHL declaró que sería el último jugador en serle omitida esta restricción.

Responsabilidades e importancia

Según Federación internacional del hockey sobre hielo (IIHF) y Liga nacional del hockey Las reglas (NHL), el único jugador permitieron para hablar con árbitros sobre regla las interpretaciones son el capitán, o, si el capitán no está en el hielo, capitán alterno.^{[1][2]} Goaltenders no puede ser señalado como capitanes o capitanes alternos debido a los desafíos logísticos del tener las discusiones de las reglas del relais del goaltender entre los árbitros y los coches y después volver al pliegue. El goaltender pasado de NHL que sirvió mientras que era el capitán del equipo antes de esta regla que entraba en efecto Cuenta Durnan de Montreal Canadiens en 1947-48 estación de NHL.

Aunque las reglas no especifican ninguna otra distinción entre el capitán y sus compañeros de equipo, en hockey profesional norteamericano el capitán tiene responsabilidades numerosas al equipo. Se espera que sea un líder del sitio del armario y a menudo se considera el capitán el representante primario del equipo al público. El capitán también representa las preocupaciones de los jugadores a la gerencia y es a veces responsable de organizar las funciones sociales del equipo.^[la citación necesitó]

A la gerencia del equipo seleccionan a los capitanes; algunos equipos llevan a cabo un voto entre los jugadores para elegir al capitán del equipo. Los capitanes son generalmente jugadores del veterano, aunque en la ocasión que eligen a jugadores más jóvenes. La selección se considera a menudo como un momento

importante para un equipo, y uno que pueda afectar el funcionamiento del equipo (y el capitán nuevamente designado).

Los equipos de NHL no necesitan designado a mismo jugador que capitán del juego al juego, aunque lo hacen la mayoría de los equipos. Nombre dos de algunos equipos (tales como Buffalo Sabres durante 2005–06 y 2006-07 estaciones de NHL) o tres (tales como Vancouver Canucks durante 1990-91 estación de NHL) capitanes por una estación. Algunos equipos rotan a capitanes más bien que guardan uno por un período del tiempo extendido (Minnesota salvaje nunca han tenido un capitán permanente, en lugar eligiendo rotar a capitanes cada uno o dos meses). Durante cada juego de NHL, sin embargo, solamente un jugador puede ser señalado oficialmente como capitán.

Tradicionalmente, en el final del Segundas fases de la taza de Stanley, Comisión de NHL presenta Taza de Stanley al capitán del equipo que gana.

Capitanes alternos

Los equipos pueden señalar capitanes alternos, que se refiere a veces erróneamente como “capitanes auxiliares”. Los capitanes alternos usan la letra A en sus jerseys de manera semejante que los capitanes del equipo usan la C. En el NHL, los equipos pueden designar a dos capitanes alternos si tienen un capitán, o pueden no designar a tres capitanes alternos y a ningún capitán.^[3] En CHL, se permite a los equipos tener un capitán con hasta tres capitanes alternos. Las reglas internacionales estipulan que “cada equipo designará a un capitán y a no más de dos capitanes alternos.”^[1] Cuando el capitán está del hielo, cualquier capitán alternativo en el hielo es responsable de satisfacer el papel oficial del capitán como enlace a los árbitros.

Los equipos no necesitan designar a los mismos jugadores que capitanes alternos del juego al juego, aunque lo hacen generalmente. Los capitanes alternos de NHL realizan muchos de los mismos papeles del edificio de la dirección y del equipo que el capitán.

Expedientes

Steve Yzerman servido como el capitán del Alas del rojo de Detroit por veinte estaciones (estación 1986-87 a la estación 2005-06), más a largo plazo de la historia del NHL.^[4] Charlie Gardiner era el primer capitán nacido en Europa para

conducir a su equipo a a Taza de Stanley título (1934, Lars-Erik Sjöberg era el primer capitán de NHL nacido y entrenado en Europa, mientras que Nicklas Lidström era el primer capitán nacido y entrenado en Europa para conducir a su equipo a a Taza de Stanley título (2008).

El capitán permanente más joven de la historia de NHL es Sidney Crosby de Pingüinos de Pittsburgh, que sintió bien al capitán encendido 31 de mayo, 2007 en 19 años, 244 días.^[5] Durante su arrendamiento con las estrellas del norte, Bramido de Brian servido como capitán del interino a partir del enero de 1984 hasta el mayo de 1984, haciendo (en 19 años y 4 meses) el capitán más joven siempre del NHL (una distinción atribuida a menudo incorrectamente a Sidney Crosby, que era 19 años y 9 meses cuando capitán nombrado de los pingüinos de Pittsburgh, y sobre 20 años antes de jugar su primer juego como capitán

Mario Lemieux

Mario Lemieux fue un jugador profesional de hockey sobre hielo canadiense que jugó durante diecisiete temporadas con los Pittsburgh Penguins de la National Hockey League. Actualmente es propietario de los Penguins, al comprar la franquicia en 1999 y salvarla así de la bancarrota. Permaneció en activo durante tres periodos: 1984 a 1993, 1995 a 1997 y 2000 a 2006.

Durante su carrera profesional Lemieux lideró a Pittsburgh en la consecución de dos Stanley Cup, y consiguió una medalla de oro olímpica con la Selección de Canadá. A título individual logró tres Trofeos Hart, seis Trofeos Art Ross como

máximo anotador de la liga, y dos Trofeos Conn Smythe como jugador más valioso durante los playoff. En el momento de su retirada definitiva, y a pesar de haber padecido a lo largo de su carrera varias lesiones e incluso un cáncer del que se recuperó, Lemieux estaba situado como el séptimo anotador en la historia de la liga, con 690 puntos y 1033 asistencias.

Wayne Gretzky

Wayne Douglas Gretzky nació el 26 de enero de 1961 en Brantford, Ontario, Canadá. Es un jugador retirado de hockey sobre hielo.

Fue un prodigio desde niño, se convirtió en un profesional en 1978 a la edad de 17 años en la World Hockey Association (WHA), liderando luego de eso una larga carrera en la NHL. Tuvo 40 récords en temporadas regulares, 15 récords en los playoff, ganó 4 copas Stanley con los Edmonton Oilers, ganó 9 Trofeos Hart y 10 Trofeos Art Ross. Él es el único jugador en tener más de 200 puntos en una temporada.

En 1999 se retiró de jugar y se convirtió en el Director Ejecutivo de la Canadian national men's hockey team durante los Juegos Olímpicos en Salt Lake City del 2002. También se hizo el copropietario de los Phoenix Coyotes en el 2000 y después del cierre de la NHL durante la temporada 2004-05 pasó a ser su entrenador.

El dominio de Gretzky durante toda su carrera fue atribuido a su tiempo de entrenamiento (por su cuenta, por lo menos de 4 a 5 horas al día) y también que él era ya un prodigio natural. A los 16 años, las habilidades de Gretzky ya eran descritas como " un toque mágico, " decían que tenía un tiro bueno, que movía el puck muy bien y nunca se marchó, jugando " ambas formas " (defensa así como ofensiva) y un jugador que cualquier equipo podría construir alrededor su club de hockey. También se decía que " parece tener ojos detrás de su cabeza".

Para el momento de su retiro Gretzky era conocido por quedarse tras la red, la cual tuvo el sobrenombre de "su oficina" porque "él iba a trabajar allí", pasándoles el puck a compañeros de equipo como Luc Robitaille o Kurri o saltando rápidamente para un gol recirculante. En el honor a esto, para su último juego había dos "99" grandes pintados sobre el hielo detrás de la red. La carrera de Gretzky señala el total de 3239 (2857+382) puntos y los juegos de partido de desempate combinados son ligeramente más altos que de los de 6 hermanos Sutter combinados (3209, 2934+275).

Gretzky conoció a la actriz estadounidense Janet Jones mientras era juez del programa Dance Fever y ella era una bailarina de este. Comenzaron a salir luego de que entraron corriendo el uno hacia al otro, en un juego de Los Angeles Lakers en 1987. Cuando se casaron el 17 de julio de 1988 Janet tenía 4 meses de embarazo de su hija Paulina. "La Boda Real " fue transmitida en directo en todas partes de Canadá de la Basílica de San Joseph de Edmonton, aunque ni Gretzky ni Jones fueran católicos romanos.

Los miembros del Cuerpo de bomberos actuaron como guardias en la iglesia. El gran evento le cuesta a Gretzky más de US\$1 millón. Ellos tienen 4 niños más: Ty Robert (nace El 9 de julio de 1990), Trevor Douglas (nace El 14 de septiembre de 1992), Tristan Wayne (nace El 2 de agosto de 2000), y Emma Marie (nace El 28 de marzo de 2003). Gretzky también obtuvo la ciudadanía estadounidense, después de su matrimonio, y actualmente reside en los Estados Unidos. Su hijo Ty vivió con Wayne en Arizona durante la temporada 2005-06 de la NHL, mientras que los otros niños vivieron con Janet en la casa de la familia en Thousand Oaks (California)

En 1991 Gretzky compró los Toronto Argonauts del CFL con Bruce McNall y John Candy. Él y McNall más tarde compraron tarjetas de cigarrillo Honus Wagner T206 . Gretzky presentó el Saturday Night Live en 1989 (el primero y único jugador de hockey que lo ha hecho).

Gretzky ha probado ser endosante popular y ha prestado su imagen para una amplia variedad de productos. Mientras en Edmonton, los productos Gretzky jeans denim, incluidos, fundas de almohada, cereal, pastillas de chocolate, relojes, y una muñeca Mattel. Otros incluyen Koho, Titán, y palos de hockey Easton, el Alquiler Económico un Anticongelante De coche, Máximo, Ford de Canadá, Coca-cola, Esso, McDonald, la Sopa de Campbell, Café Oficial De primeras figuras, Primestar la TV, la Imperial, Nike, Ruedas Extremas, Tarjetas de Sello, Zürich el Seguro, 7 up, Tylenol, Canadian Imperial Bank, y el Power Automotive Group. Él y Ty hicieron publicidad por Viewcam Agudo. Gretzky también prestó su imagen (como Michael Jordania y Bo Jackson) a un espectáculo de historietas en 1992,

ProStars, y videojuegos en 1991, 1996, 2004, y 2006. Forbes estima que Gretzky ganó US\$93.8 millones de 1990-98. En 1998, Gretzky lanzó una línea de ropa para hombres, y firmó un acuerdo de licencia con una empresa de tarjeta telefónica.

El modelo de casco que Gretzky llevó en todas partes de su carrera, el Jofa VM, conocido como el " el casco de Gretzky ", aun cuando fuera llevado por otros jugadores de la NHL. Son hoy un artículo de los coleccionistas. En 2004 Gretzky también se destacó por una línea de juguetes de McFarlane Toys creados por el co-dueño de los Oilers Todd McFarlane.

Records en la NHL

Wayne Gretzky ha mantenido o compartido 61 record en la NHL antes de su retiro el 18 de abril de 1999, incluyendo 40 en las temporadas regulares, 15 en los playoff y 6 en los juegos All-Start.

Los registros regulares de temporada incluyen la mayor cantidad de goles en una temporada(92), La mayor cantidad de asistencias en una temporada(215). También mantiene el record de los 50 goles más rápidos hechos en tan solo 39 juegos.

Gretzky puso records impresionantes tanto en la temporada regular como en la post-temporada, manteniendo el registro por la mayor cantidad de goles en toda su carrera (894), asistencias (1,963), puntos (2,857), y tripletas(50). El jugador más cerca en totales para la temporada regular es Mark Messier con 1,887. El

total de puntos de Gretzky incluyendo la temporada regular y partidos de desempate está por los 3,239. Gretzky también tiene la carrera con más asistencias que cualquier otro jugador.

Todavía mantiene el record por goles de partidos de desempate 122, asistencias 260, puntos 382, tripletas 10, y juegos ganados por goles 24.

Hockey sobre hielo en los Juegos

Olímpicos

Los torneos de Hockey sobre hielo se han venido celebrando en el marco de unos Juegos Olímpicos desde 1920. El torneo masculino se celebró por primera vez en los Juegos Olímpicos de Verano de Amberes en 1920 para ser cuatro años después incluido en el programa de los primeros Juegos Olímpicos de Invierno celebrados en Chamonix. El torneo femenino hizo su debut en los Juegos Olímpicos de Nagano en 1998. Originalmente los Juegos Olímpicos estaban reservados para atletas amateur, por lo que hasta el año 1998 no se permitió la participación de jugadores de la NHL y de otras ligas profesionales. Desde 1924 hasta 1988 el torneo comenzaba con una primera fase de grupos que se disputaba bajo el formato de liguilla para luego los mejores equipos pasar a otro grupo donde se disputaban las medallas también bajo el formato de liguilla. Los partidos se rigen bajo la normativa de la Federación Internacional de Hockey sobre

Hielo, que difiere en algunos aspectos de la reglamentación utilizada en la NHL. Los torneos están supervisados por la Agencia Mundial Antidopaje en materia de dopaje. Desde los Juegos Olímpicos de Sapporo en 1972 varios son los jugadores que han dado positivo en los controles antidopaje.

En el torneo masculino la selección de Canadá fue la más laureada durante las primeras tres décadas, ganando seis de las siete medallas de oro disputadas. El único oro no logrado por Canadá lo consiguió la selección del Reino Unido. Entre 1920 y 1968 el torneo olímpico sirvió también como Campeonato del mundo de ese año. La primera participación de la Unión Soviética se produjo en los Juegos Olímpicos de 1956 y desplazó a Canadá como dominador del hockey mundial, ganando siete medallas de oro de nueve torneos disputados. Sólo los Estados Unidos en 1960 y 1980 pudieron romper la hegemonía soviética. Tras la desaparición de la Unión Soviética otros países como Suecia y la República Checa han escrito su nombre como campeones olímpicos.

En 1986 el Comité Olímpico Internacional votó a favor de permitir a todos los deportistas su participación en los Juegos Olímpicos celebrados a partir de 1988, aunque compitieran en ligas profesionales. Inicialmente la NHL se mostró reacia a permitir que sus jugadores participaran puesto que los Juegos Olímpicos se celebran habitualmente cuando la liga se encuentra a mitad de su temporada. Sin embargo a partir de 1998 la NHL permitió a sus jugadores disputar los Juegos. Para ello el formato del torneo se acomodó a la agenda de la NHL, disputándose una primera fase con la ausencia de los seis equipos más potentes (Canadá, República Checa, Finlandia, Rusia, Suecia y Estados Unidos) que si que tomaban

parte en la fase final una vez que pudieran disponer de todos sus jugadores que jugaban en la NHL. El formato se modificó en 2006 pasando a jugar todas las selecciones una primera fase preliminar de cinco partidos disponiendo desde un principio de los jugadores de la NHL.